# no. 254



**GAME MACHINE** 

twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reprod

アミューズメント通信

FEBRUARY 15, 1985

AMゲーム機のG機への転用が明らか!?

# 問題山積したまま 新風営法」施行へ

無許可新規営業禁止、遵守事項等違反禁止

け業機れ「の条う二禁、オ。以申よま事しか営ねもう「か囲のいあ射」

#### ゲームセンター等における賭博事犯の検挙状況の推移

区分件数	年次人員	55	56	57	58	59 (10月)	
on we have	件数	475	490	1,870	1,671	764	
総数(軒)	人員	2,068	2,513	10,353	8,482	3,585	
ゲームセンタ	件数	28	46	191	191	95	
一等專業店	人員	145	313	1,507	1,165	464	
喫茶店等	件数	263	335	1,241	943	494	
との併設店	人員	1,092	1,554	6,340	4,668	2,144	
スナック等	件数	97	73	73 270		148	
との併設店	人員	454	443	1,662	2,087	806	
7 00 104	件数	87	36	168	120	27	
その他	人員	377	203	844	562	171	
検挙営業所	沂数	453	459	1,858	1,621	764	
押収台	数	838	1,263	13,483	13,002	5,958	

にル 大力 にル 大力 にル 大力 に に 大力 に に 大力 に に の に 。 に

万のれ末 

ニタ区い十ゲこはべ見% 一分る九一数い少る 最業はがはン減、字今 も店っわ増タ少傾が回 申しゲか加しし向補発

増加した。 増加した。

二設る現ち 千置お在な 二状そのみ 十一の賭五

1Vゲーム機 1Vガール五・ 1Vガール五・ 1Vガール 1Vガー

区分	55	56	57	58	59(10月)
総 数(軒)	57,404	53,556	48,585	36,292	41,166
ゲームセンタ 一等専業者	5,045	4,415	4,700	3,607	5,094
喫茶店等 との併設店	28,405	25,725	23,333	17,737	23,766
スナック等 との併設店	9,860	9,193	8,647	5,520	5,051
その他	14,094	14,223	11,905	9,430	7,255

(注) その他とは、食堂、レストラン、ドライブイン、旅館、ホテル等との

ゲームセンター等の営業所数の推移 (昭和55~59年)

NAO近畿3支部合同による

最後の互礼会

高堂氏、地域に密着する営業強調

(2)

A-21 有寿販売 A-22 株ジャレコ

A-23 日本物産株

A-24 思川企画株

A-26 株東京日光堂

A-28 三和電子株

B-1 旭精工株

B-5 株友栄

B-2 大森電気株

B-3 中部遊園事業協

B-4 有タイガー商事

B-7 有こまや製作所

B-8 株ユービーエル

B-9 アイレム株

B-10 株タイトー

B-12 株日本ゲーム

B-11 株ホープ

A-25 グローリー商事株

A-27 株ケイアンドユー商会

中展示ホール

B-6 朝日エンジニアリング株

バブルメモリーを採用、高度な

コナミ工業「バブルシステム」発表

写真はJAPEA第21回理事会 (2月13日) のようす

理

講め

大展示ホール

A-1 株トーケン

A-4 土佐貿易株

A-2 株太陽自動機

A-3 株カトウ製作所

A-5 関東娯楽工業株

A-6 梯新日本企画

A-8 シグマ商事株

A-10 株ティーアールワイ

A-13 日本SC遊園協会

ーター協会

A-16 株トーゴ

A-17 コナミ株

A-18 株エスコ貿易

A-20 株セイミツ

A-15 株コインシャーナル

A-11 日本娯楽機械オペレーター協

A-12 株アミューズメント産業出版

A-19 株セガ・エンタープライゼス

A-14 東京都アミューズメントマシンオペレ

A-7 株カプコン

A-9 株テーカン

A-28 A-27 A-26 A-25 85年 NAOアミューズメント エキスポの出展社/小間位置 B-7 B-6 B-5 中展示ホール A-4 A-3

# 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ピットフォールII

不思議な迷宮の謎に挑戦

PITFALL II

エグゼド・エグゼス

2人が同時にプレイして 16種の敵浮遊要塞を破壊

EXED EXES

ディガトロン 4人プレイのクレーン機 ロボット・アームを操作



⑤ 株式会社 カフフス

TWIN BEE

東京営業所 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル 203(553)6881代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

陳

情

秘宝を求めて地下洞窟へ

AO・高堂副会長、大阪AMOP協・梅原会長、大レ協・峯理事長

ツインビー バブルシステムの第1弾

2連射ミサイルで空中戦





DIGATRON

社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代

法による制限で日出時一午前〇時

東日本に集中、西日本は条例制限なし

严ラ高収益を約束する トーゴの新製品!!

₹91 - 29985

# 时和60年新春名刺交

オペレーターのバートナー 1人よりも2人の力で ●ゲームコーナーの共同経営 ●ゲームマシンの長期割賦販売

(03)420-2271

(03)420-2280

■目分の乗る馬をレバーとボタンで 選びます。 ムチボタンをタイミ ング良く押し、障害 物などはジャンプボ ▶ タンやレバーでよけ JALECO LTD. 株式会社 リーレコ 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN

ミルキィーコアラ ダンプ









₹91-27172

株式会社▲

(旧社名 東洋娯楽機株式会社)

本 社 〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎(03)718-6521(販売部) FAX. (03) 725 - 2420 TLX. 246 - 6310 TOGO.J. 第一工場 〒223 横浜市港北区綱島東5-4-6 ☎(045)531-6001 FAX. (045) 542 - 8274



TEL (03)420-2271

TELEX JALECO J27891

#### 新しいサービス業分野として

# AM業を説明

ナムコ・中村氏が各界権威に



720-A/B(¥100·¥50) 730-A/B(各種メタルUS25¢)

協

●未来派志向のセレクター

●電子の目が瞬時にして

正貨を完壁に見分けます。

810-E

810-ES ¥100

810-E ¥500

810-EC US25 ¢

詳細はカタログをご請求下さい。

810-EF その他のコイン

1985年2月15日 第254号



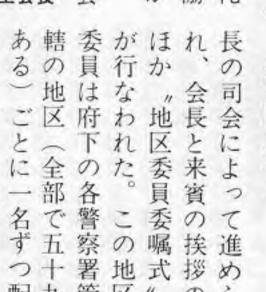










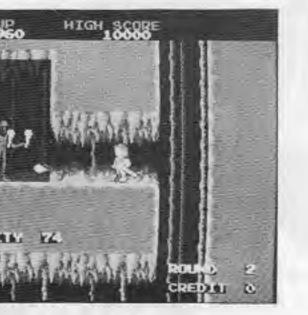


地区委员委嘱状

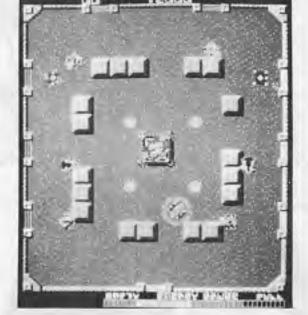


# ドルアーガの塔





グロブダー PCBキット価格



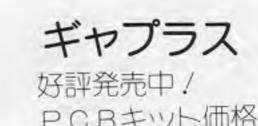
たゆまぬ努力で正しいコースを

私たちはギャンブル機やコピー機のない、

健全なAM業界をめざしています。

手塚商会

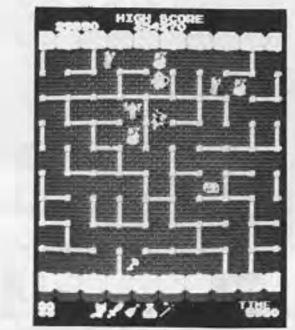
〒663 兵庫県西宮市高松町16-15 TEL 0798-66-0811(代)



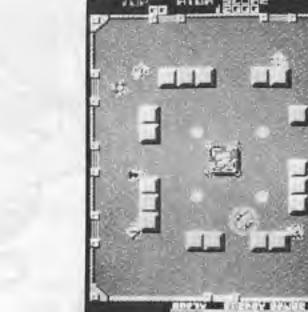




# 好評発売中/ PCBキット価格



WHITEHAM YA



●あらゆる不正使用をシャットアウト

● 1台でコイン使用変更も簡単に可能

(ワイヤー・電バチ・疑硬貨)

757-P

権によって保護されております。

代表取締役 安 部 寛

●従来のメカ式

大阪府AMOP協へ積極協力

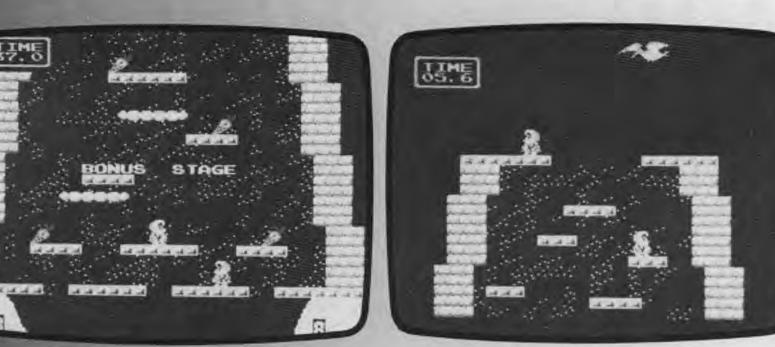
大レ協 新年会

組合関係者ら招きなごやかに



さあ山登りだ!! まで登ります。

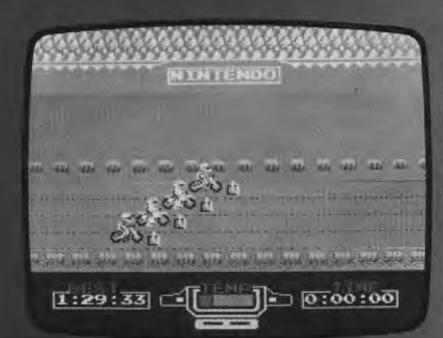
君は何種類の山を征服できるか……

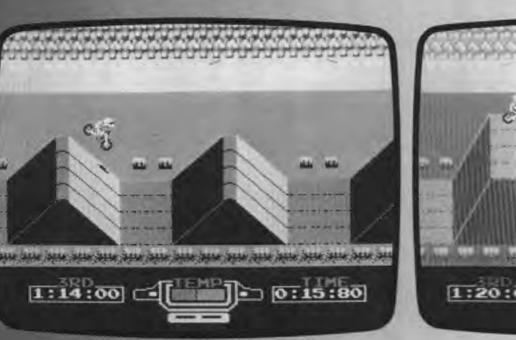


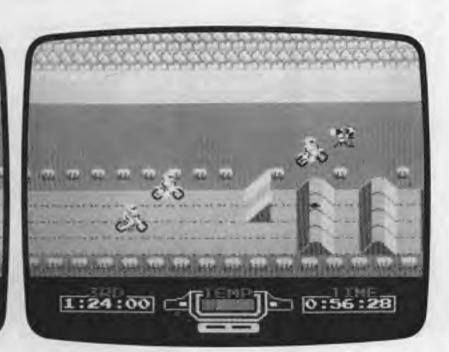




エキサイティングなモトクロスレース!! 3分以内に各レースの5位に入賞しないと 次のレースに出場できないぞ!!



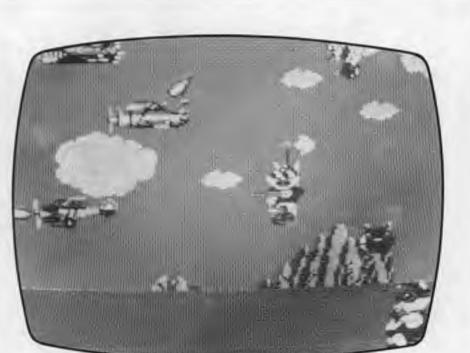




任天堂株式会社

〒542 大阪市南区長堀橋筋 1 丁目 32 TEL06(245)4155









©敵基地到着ドタバタシーン

未来を創造する、電子技術の

研究所:〒167東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル☎(03)331-5441 札幌営業所:〒060札幌市中央区北一条西19-2-1伊藤ビル3F☎(0II)6II-927I 仙台営業所:〒980仙台市上杉1-15-24林産上杉ビル☎(0222)63-0646 名古屋営業所: 〒464名古屋市千種区春日通り6-28☎(052)762-5222

大阪営業所:〒552大阪市港区弁天5-10-23草薙ビル☎(06)573-2511 福岡営業所:〒812福岡市博多区博多駅東3-13-12藤嶋ビル会(092)474-0120 1985年2月15日 第254号

スーパー・ドンキホーテ

# 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

ドラゴンバスター

剣で魔物を退治しながら

進路を選びドラゴン山へ

イー・アル・カンフー 16種類の必殺技を駆使!

スチャラカ空中戦 強敵11人を倒して王座に

戦闘機でコミカルな交戦 空中大要塞を目指し進攻



SUPER DON QUIX-OTE SUTT-CHA LUCK-A DOGFIGHT



DRAGON BUSTER

YIE AR KUNG-FU

商

本 社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

経業十は六

しの以同の

て所内項規 し在にの定

提在の出の安な署は出地うす営委い長、

法第三条第法第三条第

るる料備に数

をはがで

け価き

# 

俗営 る法律 に 0 適正

変更のでである。変更は

安の律及

のけ人 びのる及

のはプ

にラそ

供ンの

すプ他

る遊ル

遊技にレ

設類"

、一一当の委第一不略

号法罪第七第十条第二百五四

プくこがそ示遊表そほ 及 。とあのす技示のか

で用をも上のはをを備示れ遊 あにそのに他遊さ争 さに技

正百二十条、第二百二十二条、 二百二十条、第二百二十二条、 二百二十条、第二百二十二条、 二百四十九条に規定する罪 二百四十九条に規定する罪 二百四十九条に規定する罪 一条又は第三条に規定する罪 (以下、四号から十六号までは 紙数の都合で省略) (構造及び設備の技術上の基準) 精力の基準は、次の表の上欄に 規定する服俗営業(法第二条第一 項に規定する風俗営業をいう。 以下同じ。)の種別の区別に応じ、 それぞれ同表の下欄に定めると おりとする。

通錠の障はし る設下る ずの設害清を る設備を浄妨 こをなこ ろ有らろ 客備を及なげ 室を設ぼ風る の設けす俗設 よるいよ 出けなお環備 入ないそ境を につ 口いこれを設 にことの害け つと。あしな 持営 い。タ、い る内 はだ 真はと

一るいよニヘレ個定べ特工鉛にでする十料ン数値ル性業直お れ料四金ジの又はを規振い か金条のの測は、用格動で のの 表上定こ五いC特 方表法示端値れ秒る一性振 よ、七一す十ず及と〇動覚 るパるびしに特補 。 | 間百、定性正 セ隔個振めは回 ン及の動る日路

トび測レ動本は

場レ業動工はが又線で測 ルの間音い正 る日定る日定は家て用へ合べ規レ業地水はの定定 と五間レ動回こ騒本め普本可、公同す令

つの九つ規 い書条い定 て換第ては

ものの の各規 と号定 すのに

や遊よ等以をす、す技う」下表るつ い設にとこ示もい よ備掲いのしのた うにげう条たにて に料る。に書料そ 備金こをお面金の え表と客いそ表他

にのほ

れ業類安二の同のは委十表す注 に分ので第金示金掲 定に上定十のす表げ め応欄め七種こ等る るじにる条類とをもと、掲料の客の おそげ金国 りれるの家 とぞ営種公

7	ナ 注とする この場合 する
種別	別 料金の種類
号	号 一第七号 15 16 17 18 19 <b< td=""></b<>
る八条営号第	面又は負担として客が支払うべき料金で前号に営 その対価又は負担として客が支払うべき料金号 業所の施設を利用して客が支払うべき料金第 一 ゲーム料金その他名義のいかんを問わず、当   の対価又は負担として客が遊技をする行為についます。   の対価又は負担として客が遊技をする行為についます。   の対価を利用して客が遊技をする行為についます。   の対価を表示の他名義のいかんを問わず、当

とする。 とする。 とする。 とする。

略)

第二十七条から第二十九 (管理者の選任) (管理者の選任) 規定により選任される 営業所ごとに専任される で置かなければならな で置かなければならな の事務) な管る条 い理管第 。者理一 と者項しはの

けは、れ

記承いす法様認てる第

委号よの

員のう規

	※受 理 年月日			※管 号	+		₩ 年月日		
	相	続	承	認	申	請	書		
					等に関	する法律	第7条第	1項の	
規定によ	リ相税の	本記で	中嗣し	J. 9 .		年	月	H	
		4	公安委	員会殿					
					申請	者の氏名	及び住所		
								<b>@</b>	
(上りかな)	3								
住 月	<b>∓</b> (	)				(	)	AS	
(よりがな) 営業所の名称	<b>东</b>					•••••			
営業所の所在は	也 〒(	)				(	,	N3	
風俗営業の種類	引 法第	2条第	1項第	5 号	の営業	ŧ			
許可年月日	3	年	月	B 1	许可	番号			
(よりがな) 被相続人の氏	Sec.								
被相続人の住	所								
被相続人との統	H			36	相続人の	死亡年月日	年	月	1
他の相続人の有	*	有		無					
業風俗営業の種	類								
Service St.			-55-7	70- L F	1000	C. 12 II	W		

※同時申請の有無 (1) 有 (2) 無 ※受理警察者長 寒印欄には、記載しないこと。

「他の相続人の有無」欄は、該当する文字を○で囲むこと。

3 用紙の大きさは、日本工業規格B5とすること。

別記様式第3号(第9条関係)

								第		亏
	風	俗	営	業	許	可	証			
氏名又は名称										
営業所の所在地										
営業所の名称										
									1. /-b	

風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律 )を営むことを 号の営業( 第2条第1項第 許可する。

公安委員会 印

用紙の大きさは、日本工業規格B5とすること。

記樣式第9号	(第18条関係)	

			1	<b>※</b> 受	理日			*告	サ	
		変	更	届	1	H	書			
		等の規制及				- 10		第9条	第3項 第3項	第2号
	(同法第20条	第10項におい	て準用で	する場合	を含む。	) 0) 观		より届出		
							年	)	1	H
		公安委	H X M		出者の	氏名又	しはそ	* 称及	产住所	r
					10.10	entran				æ
	ふりかな)									
氏名	名又は名称									
住	所	<b>T</b> (	)				(	)		E)
法人	よりがな) にあつては、 代表者の氏名									
- 0	よりがな) 業所の名称								,,,,,,,,,,	
営業	前の所在地	∓ (:	)				(		)	K)
風化	営業の種別	法第2条	第1項	<b>R</b> 4	号の営	*				
許	可年月日	年	月	В	許可	番	号			
ũ	変更年月日		新						В	
变										
						1				
更										
*		100								

3 不要の文字は、機能で消すこと。 4 所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添付すること。 5 用紙の大きさは、日本工業規格B5とすること。

	₩ 年月日			※登 書	理号				※年	月日			
	変	更	承	認	. 1	申	OHD	青	書				
風俗堂	業等の	100				等に	- 関 -	する	去律多	89条	第1	項	
(同法第20													
を申請し	ます。							年		月		В	
	小 安	委員	今 殿					-		"			
		~ ~			請者	OB	(名)	又は	名称》	及び住	所		
												<b>(B)</b>	
(よりがな)	1												
氏名又は名	餘												
住 j	〒(	).											
(よりがな)						1000	600	(		)	局		
法人にあつては その代表者の氏					.,,,,,,								
(よりがな) 営業所の名	称												
営業所の所在	地	)						(		,	34)		-
風俗営業の種	別 法第	2条第	1項第	1	きの	業							
許可年月	В	年	月	В	許	可	番	号					
		新							IB				
変													
更					1								
事													
項													
変					1								
K													
変更の事由													

3 用紙の大きさは、日本工業規格B5とすること。

別記様式第8号 (第17条関係)

	受 理 年月日			※登	理号			※ 年	換え		
風俗営業	許		証書						7条第9条第	5項	n
規定により			美之を! 会 興	ž		not to	年	6 SL T	月	b- 20°C	Н
				申	請者の	の氏名	又は	名称力	201		<b>®</b>
(ふりがな) 氏名又は名粉											
住 戸	Ŧ(		)				(		,	N5	
(よりがな) 法人にあつては、 その代表者の氏名											
(よりがな) 営業所の名称											
営業所の所在地	∓ (		,				(		,	E)	
風俗営業の種別	法第	2条第	1項第	4	号の営	業					
許可年月日		年	月	В	許	可番	号				
相続承認年月日		年	月	В							
書換之事可	ŭ										
沓換えの事E	h										
備考 1 ※印機には、 2 不要の文字は											

以上二下四時

以 下 時間 以

1 ※印欄には、記載しないこと。

付すること。

び当該階の全部又は一部の使用の別を記載すること。

13 所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添

14 用紙の大きさは、日本工業規格B5とすること。

その2(C)(法第2条第1項第8号の営業) 建物の構造 2 その2(A)は法第2条第1項第1号から第6号までのいずれ 建 物 内 の 営業所の位置 かの営業について許可を申請する場合に、その2(B)は同項第 7号の営業について許可を申請する場合に、その2(C)は同項 室 営業所の床面積 客 室 数 第8号の営業について許可を申請する場合に、その3は同項第 ※ 客室の総 床面積 「建物の構造」欄には、木造家屋にあつては平家又は二階建 等の別を、木造以外の家屋にあつては鉄骨鉄筋コンクリート造、 鉄筋コンクリート造、鉄骨造及びれんが、コンクリートブロッ 構音響設備 及防音設備 「照明設備」欄には、照明設備の種類、仕様、基数、設置位 「音響設備」欄には、音響設備の種類、仕様、台数、設置位 「防音設備」欄には、防音設備の種類、仕様等を記載する。

5 「照明設備」 欄には、照明設備の種類、117歳、差数、設直位							
置等を記載すること。	UF		区	分	テーブル	型	その他の型
6 「音響設備」欄には、音響設備の種類、仕様、台数、設置位	設計	営第	スロット・	マシン等		台	ĭ
置等を記載すること。	1	一条第	テレビケ	ゲーム機		台	1
7 「防音設備」欄には、防音設備の種類、仕様等を記載するこ と。	1	5-	フリッパー	ゲーム機		台	ī
8 「その他」欄には、出入口の数、間仕切りの位置及び数、装		遊 東	ルーレッ	/ト台等		台	1
飾その他の設備の概要等を記載すること。	概	役号の	その他の	遊技設備		台	1
9 法第2条第1項第6号の営業にあつては、その2(A)の「各 客室の床面積(うちダンスの用に供する部分の床面積)」欄には、	要	機・フ	8	+		台	i
各客席の床面積を記載すること。 10 その2(B)の「その他の遊技設備」欄には、まあじやん台及 び法第4条第3項に規定する営業に係る遊技機以外の遊技設備		÷ (	の他				
について、その種類、型式及び台数を記載すること。	* 風	俗営業	の種類				
11 その2(C)の「スロットマシン等」欄には、スロットマシン のほか、メダルゲーム機について記載すること。	* *		業				
12 その3の「備考」欄には、新品か中古品かの別を記載するこ	<b>※</b> 同	時申請	の有無	① 有	② 無	<b>※</b> 受	理警察署長
と。	w	年	月日				

条 年月日

件年月日

別記様式第2号(第8条関係) ※許可 ※許可 ※許可 ※学年月理 ※学年月理 その1

				L		7	_					-		
		許	可	1	申	請	1	ŧ						
風俗営業 規定により	L7001 2000 000			適正	E化等	等に関	する	法律	第	条:	第1	項の	)	
MEL & 7	म श्रुष्ट म	POFIC	2,0						年		月		H	
		公安	委員会	殿										
					者の	氏名又	しは名	3称	及び	住所	ŕ			
													æ	)
(よりがな) 氏名又は名称														
住 所	₹(	)							i		,	局		
(ふりがな) 営業所の名称													•••••	
営業所の所在地	₹(	,							(		,	馬		
風俗営業の種別	法第2	条第	1 項第	5	号の	営業								
(ふりかな)														
管理者の氏名														
管理者の住所	₹(	)							(		,	局	Í	
(よりがな) 法人にあつては、 その役員の氏名	法	人	こあ	2	τ	Iż,	*	0	役	貝	0	住	所	
代表者														
					1									
												Ť.		
				-	-	-	-	-	-	-	-		-	-

第三種郵便物認可

(14)

1985年2月15日 第254号

地域	一 都市計画法第八条第一号の公安委員会規則である地域を除く。)	地域(一に掲げる地域)	三 都市計画法第八条第三 都市計画法第八条第三 都市計画法第八条第三	地域以外の地域の一、二及び三に掲げる
昼間数	で 第 専 一	をる五十五デンベル	除地、域、一	オナシベル
夜間	十デシベル) サーボル(午後 では、四 では、四 では、四 では、 で が で は で は で に お り で り に り る り る り る り る り る り る り る り る り る	五十デシベル) 田市以後の 一時以後の 一時以後の	五デシベル) 一時以後の 一時以後の 大十デシベ	いでは、 一の時間に では、 一の時間に にお にお
深夜	ガナシベル	四 デ ナ シ 五 ル	五 デ ナ シ ベ ル	四デナシベル

	į.	号に掲げる日のほか、公までの日	リートルがたり
昼間	数	とす	L
夜間	佑	る。オートルート	
深夜	値	する。	

地			
t	昼間	夜間	深夜
定める地域を除く。) 一号の公安委員会規則で用地域(第三条第一項第項第一号の第一種住居専項第一時上階	五 デ 十 シ ベ ル	十デシベル サーボンベル サーボンベル サーボングル かでは、四 大が、四 大が、四 大が、四 大が、一 大が、四 大が、一 の に に の に の に の に の に の に に に の に に に に に に に に に に に に に	ガナシベル
除く。) 地域(一に掲げる地域を 第三条第一項に定める	五 デ ・ シ ベ ル	五十デシベル 田間におい 一時以後の では、四十	四 デ ナ シ ベ ル
(二に掲げる地域を除 域(二に掲げる地域を除 の業地域、準工業地域、 の業地域、準工業地域、 の業地域、準工業地域、 の業地域、準工業地域、	六 デ・五 ル ル	五デシベル) 一時以後の では、五十 では、五十	五 デ ナ シ ベ ル
地域以外の地域一、二及び三に掲げる	ナナシベル	いの時間に が一時以後 では、 にお	四十五シベル

お市計画法第八条第一 場一号の第一種住居専 がる地域を除く。)	五 デナ シベル 間	ででは、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、	四 デナシベル 夜
く。) 域(一に掲げる地域を 第三条第一項に定める	五 デ ナ シ エ ル	五十デシベル 田市は、四十 では、四十 では、四十	四 デ ナ シ 五 ベ ル
。 (二に掲げる地域を除 業地域、準工業地域、 第一号の近隣商業地域、 都市計画法第八条第一	六 デ チ シ 五 ル	五デシベル) 一時以後の では、五十 では、五十	五 デ 十 シ 五 ル
域以外の地域一、二及び三に掲げる	ナナシベル	かけては、四 の時間にお がしては、四 にお	四 デ 土 シベル

せそ定一と物

いよみあつと業い他る、こう、るて。行こ興営第

は口 せそか又 なれ

、の風風 営一、各日でおこい法業まそ号ののい屋う第 

地一食条

に第営一

い号をに

の時日会の て年 お、時掲条制 規行 午公の りそはげ例 下欄騒条制風はに該日へ午時者じ項条

及び 振動

る分、ので 値応表のめ

<u>t</u>	£	競技 地域で、良 住居集合地	もの保す
戓	ti	好な風俗	すたるめ
	,	区第 域一種	区第 域二種
	昼	デ五シナベ	デ五 シベ 五
数	間	ル	ル
	夜	デ四シ十	デ四シ五
	間	n	ルル
値	深	デリンベル	デシベル
	夜	ル	11

地	環境と保全にあった。 の地域で、良好な風俗 一 住居集合地域その他	静穏を保持する		する必要がある。	二 一及び二に掲げる地域
域	区第 域一	区第域二種	区第 域三種	区第 域四 種	域以外の
昼間	デ五 シ十 ベ ル	デ 五十五ル	デ六 シベ ル	デナンベル	六十
夜間	デ四シャベル	デシベル	デ五シベル	デ六 シベ ル	<u>Б</u> + Б
深夜	デリンベル	デリンベル	デ五 シ十 ベ ル	デ五シベ五ル	五.十

	_	
ろによる	昼間、	
0	夜間及び	
	及び深夜の意義は	
	意義は、	
	それぞれ	
	れぞれ次に定める	
	めると	
	-	

で零の の時時 をのい い時う

たするびめる区第 る区第 静穏の保

ので住区住要良し二 発 `居域居と好て種 生その のすな公区 ら翌日をの用 用る住安域 日日没

るのて

がの の境の

1985年2月15日 第254号

零時時 からら ら翌日 日日没

出時までの お お で の時時 時間をいう。四時間をいう。四時間をいう。

一ばれ次者別則げ項な次のは遵でる 第らに営、守定も 号いげの条項るの

しい又所

用限ンにい類せにしるス規。のな飲

\_\_\_\_\_

条条条条第第第

四四四四四 項項項項 第第第第 五四二一

のののの

業業業業

区町番街藥島

を三街区研県

。 区び番番へ

及に街街広

び同区区島六区及、市

番弥び四中

定七公設の年は

た化が

めセ設

のン置

んげの表十つ でる種の一風

なおに掲俗営

いい、げ関業

。て同る連の

、の俗業止

こ下関は地

な域ご欄

ゲームマシン

(16)

る化供もさ

いため、

ゲームマシン

す九に業使 る年関等用 用政すのす 語令る規る 例三律及語

. .

務

を条年るの けー律合例

二のは

項と年化俗

をい法等営

定う律に業 め。第関等

て項第はで

揭号限 げのし

そ一区法第業

至び同と市

起七 `白う係 点号順鳥ち) る市県の道

のるう期又 いがは限八場で常風の号法

月前げ条長一る例

営六一

下項下三 ん時日日でお以第地 なおつ前間 らいて零及日°規市 なては時び出を定計

上め次に第び れ同様 に係る制 に係る制 に係る制 に間域数じる三 定のご値。場十 め区とはの合二

			W27	数イイアンドン	了商会 PHON	IE · 06 · 783 - 6362		
(株)		+		〒577 東大阪市高井田本道		06·783-6347 X · 527-7834 KANDUJ		685
(IT)	OG	0	1			0/1		人員
1	06		to the	73	3	EST.		
1	700	电	- Su	63	d James of	m 5 5 0		61
7	783	註	a de de la			323		
< ,			-		2020 ac	AND SELECT		否
-	6	下			-a	Carry of the		
-	3		M		Ent. O. C.	1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	基	3
7	3	2			)	WINT !		
3	6	~				YES		XX
-	9	61			, _		100	
西	2	"				5350	スクラップ	から
商会		///				The state of the s	リスツー	<b>b</b>
4		1000					-LX #/[	基板まで

以域域と以定号

っと以うっる第

居うっ、一一条

び種種居居項と住住住専専第

業域業

域域

業七第第

号一二ま号条

でか第

のらー

/ -

の第

域

い一い昭

う 条 う

以二以

じ規じ法。定。律

診

療

0

第

に場一間は遊り

を号限日規情営の則が

、条条規料いをは法収(二公例例則は。も、第入同十

員行め委還

則しの

納の三る九八

付際条手項項

しにに数のに

にの同のもの 定種表周の敷次め別の囲と地の るに下か決へ表 距応欄ら定この 離じに、しれ上 の、掲当たら欄 内ぞ風設をにげ のれ俗ご含供る

地同営とむす施域欄業につる設

CAPCOM

食氏 会

るの言体てイガト 多わもお・ント数れ意りデ氏の がるさら 1 のハカ 望。をⅠがぶイゴ ま日増の子チルでれ本し催定ャ・で

でかンAIカ

AらズGのI

# 1985年2月15日 第254号



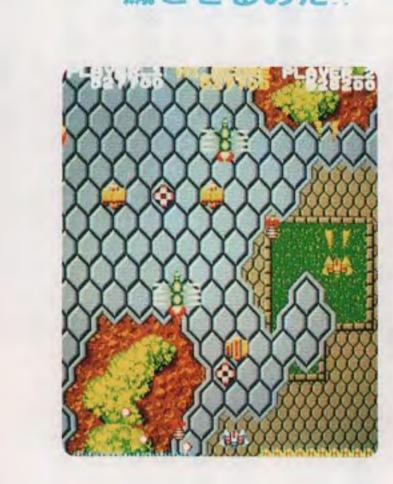
これは地球から日干光年も離れた、 ある惑星での物語。 工業用に改良された昆虫型巨大生物 EXESは、人間型生物NEG-NINに 攻撃をしかけるようになった。これに

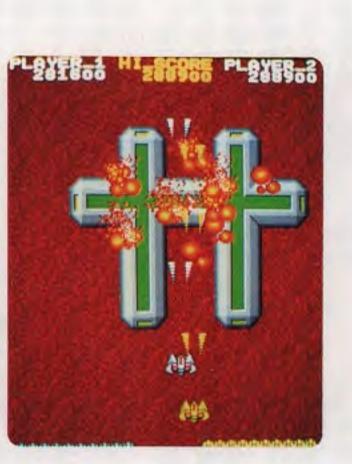
驚いた科学者たちは、2機のEXES

撃退用メカ、カーネル号とサージェン

しかしEXESの秘密兵器EXED EXESも完成間近のようだ。 1日も早くEXES軍を全 滅させるのだ!

ト号を造ることになった。







# 販売促進サービス券 当選者発表 (敬称略)

ハワイ旅行 2組 宮本 宏明 (徳山市) (有)協 和 (東京都練馬) グアム旅行 3組 ICマッハ(名古屋市) 尾花商会(姫路市) 日達商事KK(長野県)

国内旅行 10組 秋田口ン機器販売KK(秋田市) ゲームプラザパール(堺市) 香取ゲームコーナー(東京都) KK東海ゲームオペレーション(岐阜市) 侑オーシャン(銚子市) モンキーパンチ(岡崎市) 手塚商会(西宮市) MS企画(今治市) KK赤尾商事(福井県) 丸藤物産(神戸市)

アイレム㈱大阪東営(松原市) 清水商店(堺市) ヒタチレジャー商事(日立市) 侑いずみや(東京都) 阪神娯楽(西宮市) 岩崎商店(埼玉県) KKコアランド(東京都) 侑八洲リース(東京都) オカムラ商会(松原市) 中島リースKK(伊丹市) ハスラー(小牧市) 侑)九娯貿易(佐世保市) エンゼル商会(茨城県) 東京音響 K K (東京都) キングスウエザー(横須賀) ホーエン商会(新宮市) 何メイプルライフ(千葉県) ゲームのヨシダ(平野区) KKラック(生駒市)

サムソナイト

ユーエス産業 K K (港区) 半田機械器具 K K (函館市) K K 関西ウコー(西区) 竹下商事(石川県) サンユー(名古屋市) K Kレスター北海道(札幌市) タルミコーポーレーション(千葉県) フェンディ電子サービス(岐阜県) 尾花商会(姫路) ホクトレジャー(北海道) KK福田商事(千葉県) 富士アミューズメント(会津若松) MATレジャーサービス(柏原市) KKタクボ(松山市) アイレム埼玉営(埼玉県) ラッキー産業(岸和田市) ナムコ長崎営(長崎県) 銀座商会(東大阪市) ゲームのヨシダ(平野区) ΚΚナムコ宮崎(営)(宮崎県) ミッキーマウス(浪速区) スペシャル(東京都) 飯島賢一(埼玉県) TOSコーポレーション(東京都) トーワリース産業(北九州市) KK干代田コインレジャー(東京都) 侑新見(東淀川) KK日本リースコーポレーション(神奈川) 豊岡特機販売(豊岡市) モンテカルロ(群馬県) ファミリーえつき(大正区) 関西サンアミューズメント(宝塚市) エースレジャーシステム(わらび市) パサディナ・インターナショナル(箕面市) 太東観光(米子市) (順不同)

尚 カプコンは、引き続き謝恩販売サービス券を発行し、本年6月には今回を上廻るスケールの景品を用意しています。

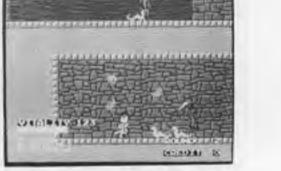
CAPCOM 株式会社

#### コースを選びながら魔物を退治し

# 12パターン展開

ナムコから「ドラゴンバスター」基板







GSパワーサプライ

GS-37A



お問合わせは下記へお願いいたします。

長野県長野市大字北長池438-5 ☎(0262)43-8582(代) 東京営業所 東京都台東区台東2-17-1 スターハイツ台東203号 🕿 (03)835-1097 1985年2月15日 第254号



コミカルなブタの軍団を相手に

データから「スチャラカ空中戦」基板

中古基板の売買はタイガー商事におまかせ下さい。

基板のことならタイガー商事へぜひ、ご一報下さい。

06-962-9425代 タイガー商事

長年の豊富な経験と実績が貴社を高売上げへと導きます。

# CT-9, N, SII, Z

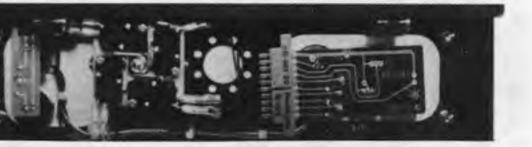
〒538 大阪市鶴見区 今津南1-4-10 FAX 962-4556

★基板取り付けによっ てボタンが回ること はありません

15 mm少ない

★前面の出っ張る面が

★ジョイスティックの マイクロ部分は差込 み方法採用



☆CT-9 専用筐体ハーネス有り

CT-9 LS-9 実用新案出願中

埼玉県戸田市美女木5-20-20 **〒**335 TEL. 0484 (21) 5200代 振込銀行 三和銀行高島平支店 普通口座130547

パーツショップ 秋葉原 東京都千代田区外神田2-1-6山京ビル外神田会館203号〒101☎03(255)5491代) パーツショップ 新 宿 東京都新宿区西新宿5-1-18西新宿/パレスビル1F 〒160 ☎03(373)2021代)



専用台をようっナことになった、旅館に好評発売中! 一には、どこにでも置け ーには、どこにでも置け が、旅館に好評発売中!

GSC-003型

1,000円札専用/硬貨収容量 1,500枚

寸法/高さ50cm・幅26cm・奥行32cm

(専用台(高さ85cm・幅26cm・

奥行32cm)はオプション〕

# 三菱のテレビゲーム用 18インチ カラーディスプレイ

## MT-1801BU型

- ●三菱のトータル・ビジュアル エレクトロニクス技術から開 発されたTVゲーム用カラー ディスプレイ!
- ●明るく、シャープな鮮明画像 を写し出すハイフォーカスブ ラウン管採用!
- ●ニーズに対応したお求めやす い価格!











※他に輸出用、10A電源等もあります

FEBRUARY 15

# Game Machine's

#### ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

1 1 XバルタンX(アイレム)		前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
4 Night Gal* (Nichibutsu) 7.27 3 2 リバレーション(データイースト) Liberation (Data East) 7.20 4 5 1 9 4 2 (カプコン) 5 6	1	1	スパルタンX(アイレム) Kung Fu Master (Irem) ····································	7.70
3 2 Liberation (Data East) 7.20 4 5 1942 (カブコン) 1942 (Capcom) 6.91 5 6 エキサイトバイク (任天堂) Excite Bike (Nintendo) 6.90 6 3 Road Fighter (Konami) 6.53 7 7 クラウンズゴルフ・イン・ハワイ (エスコ貿易) 7.7 Crowns Golf in Hawaii (Esco) 6.10 3 10 パックランド (ナムコ) 74 アオーティー・ランド (ナムコ) 74 アオーティー・ランド (ナムコ) 75 アイロダイン (タイトー) 75 アカイロダイン (タイトー) 75 アカイライン (アルファ電子/セカ社) 75 アカイライン (アルファ電子/セカ社) 75 アカイテス (アルファ電子/セカ社) 75 アカイライン (アーカン) 75 アカイライン (アーカン) 77 アカイライン (アーカン) 77 アカイライ (アーカン) 77 アカイライン (アーカースト) 75 アカイライン (アーカースト) 75 アカイライン (アーカースト) 75 アカイライン (アーカースト) 75 アカイカー (アーカースト) 75 アカイカー (アーカースト) 75 アカイカー (アーカースト) 75 アッピー (アーカースト) 75 アッピー (アーカースースト) 75 アッピー (アーカースースト) 75 アカイカー (アートムコ) 75 アカイカー (アートムコ) 75 アカイカー (アートムコ) 75 アッピー (アイムコ) 75 アカイカー (アイレム) 75 アカイカー (アイトー) 75 アカイト (アイトー) 75 アイトー (アイトー) 75	2	4	ナイトギャル(日本物産) Night Gal* (Nichibutsu) ····································	7.27
1942 (Capcom) 6.91  1942 (Capcom) 6.90  6	3	2		7.20
6 Excite Bike (Nintendo) 6.90 6 3 ロードファイター(コナミ) Road Fighter (Konami) 6.53 7 7 クラウンズゴルフ・イン・ハワイ(エスコ貿易) Crowns Golf in Hawaii (Esco) 6.10 8 10 パックランド (ナムコ) 74ー・ラブ (タイトー) Forty-Love (Taito) 5.77 9 11 アオーティー・ラブ (タイトー) 75・75 10 8 雀王 (新日本企画) 75・75 10 8 雀王 (新日本企画) 75・75 10 8 雀王 (新日本企画) 75・75 11 29 忍者くん (タイトー) 75・75 12 9 忍者くん (タイトー) 75・75 13 14 ミステリアスストーンズ (データイースト) 75・75 14 ミステリアスストーンズ (データイースト) 75・75 15 16 20 ジャイロタイン (タイトー) 75・75 16 17 27・75・75・75 17 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28	4	5		6.91
7 7 Crowns Golf in Hawaii (Esco) 6.10 3 10 パックランド (ナムコ) Pac-Land (Namco) 5.77 9 11 フォーティー・ラブ (タイトー) Forty-Love (Taito) 5.75 10 8 雀王 (新日本企画) Jang-Oh* (SNK) 5.30 10 20 ジャイロダイン (タイトー) Gyrodine (Taito) 5.17 12 9 忍者くん (タイトー) Ninja-Kun (Taito) 5.15 13 14 Mysterious Stones (Data East) 5.10 14 22 エクイテス (アルファ電子/セガ社) Equites (Alpha/Sega) 5.00 15 13 グロブダー (ナムコ) Xevious (Namco) 4.93 17 23 スターフォース (テーカン) Star Force (Tehkan) 4.88 18 12 Bーウイング (データイースト) B-Wings (Data East) 4.77 19 17 ボャラガ (ナムコ) (オーナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーガの塔 (ナムコ) イブロードランナー (アイレム) (オーナムコ) Mappy (Namco) 4.71 20 3 パンペロベエ (タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.60 21 25 サイクルマー坊 (タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 22 25 サイクルマー坊 (タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	6	6	エキサイトバイク(任天堂) Excite Bike (Nintendo)····································	6.90
7 Crowns Golf in Hawaii (Esco) 6.10 3 10 パックランド (ナムコ) Pac-Land (Namco) 5.77 9 11 アオーティー・ラブ (タイトー) Forty-Love (Taito) 5.75 10 8 雀王 (新日本企画) Jang-oh* (SNK) 5.30 10 20 ジャイロダイン (タイトー) Gyrodine (Taito) 5.17 12 9 忍者くん (タイトー) Ninja-Kun (Taito) 5.15 13 14 ※ステリアスストーンズ (データイースト) Mysterious Stones (Data East) 5.10 14 22 エクイテス (アルファ電子/セガ社) Equites (Alpha/Sega) 5.00 15 13 グロブダー (ナムコ) Grobda (Namco) 5.00 16 19 ゼピウス (ナムコ) Xevious (Namco) 4.93 17 23 スターフォース (テーカン) Star Force (Tehkan) 4.88 18 12 Bーウイング (データイースト) B-Wings (Data East) 4.77 19 17 デャラガ (ナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーがの塔 (ナムコ) 7he Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 Ben Bero Beh (Taito) 4.71 20 35 ペッピー (ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 21 15 ロードランナー (アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 22 25 サイクルマー坊 (タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	6	3		6.53
3 10 パックランド (ナムコ) Pac-Land (Namco)	7	7	クラウンズゴルフ・イン・ハワイ(エスコ貿易 Crowns Golf in Hawaii (Esco)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	場) ······6.10
11 Forty-Love (Taito)			パックランド(ナムコ)	
10 8 Jang-oh* (SNK)	9	11	フォーティー・ラブ (タイトー) Forty-Love (Taito)	5.75
■ 20 Gyrodine (Taito)	10	8		5.30
12 9 Ninja-Kun (Taito)	0	20		5.17
14 Mysterious Stones (Data East) 5.10 12 22 エクイテス(アルファ電子/セガ社) Equites (Alpha/Sega) 5.00 15 13 グロブダー(ナムコ) Grobda (Namco) 5.00 16 19 ゼビウス(ナムコ) Xevious (Namco) 4.93 17 23 スターフォース(テーカン) Star Force (Tehkan) 4.88 18 12 Bーウイング(データイースト) BーWings (Data East) 4.77 19 17 ギャラガ(ナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 Mappy (Namco) 4.71 20 35 Mappy (Namco) 4.71 21 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 23 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 24 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	12	9	忍者くん(タイトー) Ninja-Kun (Taito)	5.15
15 13 グロブダー(ナムコ) Grobda (Namco) 5.00 16 19 ゼビウス(ナムコ) Xevious (Namco) 4.93 17 23 スターフォース(テーカン) Star Force (Tehkan) 4.88 18 12 Bーウイング(データイースト) BーWings (Data East) 4.77 19 17 ギャラガ(ナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 ベンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71 20 35 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 24 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 27 V Sシステム テニス(任天堂)	B	14	ミステリアスストーンズ (データイースト)	
15 13 Grobda (Namco) 5.00 16 19 ゼビウス (ナムコ) Xevious (Namco) 4.93 17 23 スターフォース (テーカン) Star Force (Tehkan) 4.88 18 12 Bーウイング (データイースト) B-Wings (Data East) 4.77 19 17 ギャラガ (ナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーガの塔 (ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 ベンベロベエ (タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71 21 35 マッピー (ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 22 35 サイクルマー坊 (タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 23 V Sシステム テニス (任天堂)	1	22		5.00
19 Xevious (Namco) 4.93  17 23 スターフォース(テーカン) Star Force (Tehkan) 4.88  18 12 Bーウイング(データイースト) B-Wings (Data East) 4.77  19 17 ギャラガ(ナムコ) Galaga (Namco) 4.71  20 20 ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71  20 33 ペンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71  20 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67  21 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64  22 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	15	13		5.00
18 12 Bーウイング(データイースト) B-Wings (Data East) 4.77 19 17 ギャラガ(ナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 ベンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71 21 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 22 35 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 23 V Sシステム テニス(任天堂)	•	19		4.93
18 12 B-ウイング(データイースト) B-Wings (Data East) 4.77  19 17 ギャラガ(ナムコ) Galaga (Namco) 4.71  20 20 ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71  20 33 ペンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71  21 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67  23 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64  24 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	Ø	23	スターフォース(テーカン) Star Force (Tehkan)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4.88
19 17 ギャラガ(ナムコ) Galaga (Namco) 4.71 20 20 ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 ベンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71 22 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 23 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 24 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	18	12	B-ウイング (データイースト)	
20 20 The Tower of Druaga (Namco) 4.71 20 33 ベンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71 20 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 21 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 22 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60	19	17	ギャラガ (ナムコ)	
20 33 ベンベロベエ(タイトー) Ben Bero Beh (Taito) 4.71 22 35 マッピー(ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 23 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 24 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 26 20 VSシステム テニス(任天堂)	20	20	ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco) ····································	4.71
22 35 マッピー (ナムコ) Mappy (Namco) 4.67 23 15 ロードランナー (アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 24 25 サイクルマー坊 (タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 29 V S システム テニス (任天堂)	20	33	ベンベロベエ (タイトー)	
23 15 ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem) 4.64 24 25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito) 4.60 27 V Sシステム テニス(任天堂)	2	35	マッピー (ナムコ)	
25 サイクルマー坊(タイトー) Cycle "Marbo" (Taito)	23	15	ロードランナー (アイレム)	
の VSシステム テニス (任天堂)	24	25	サイクルマー坊 (タイトー)	
A STATE OF THE PROPERTY OF THE	25	30	VSシステム テニス (任天堂)	

\* The Traditional Japanese Games

調査ロケーションの設置機種を売上けと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

によるテータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上け、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

と売上げ、9:すはらしい人気と売上け、8:大変いい人気と売上け、7:いい人気と売上げ、

調査ご協力店 (順不同)

ルナパーク (東京・新宿)、ロサ・ゲームランド (東京・池袋)、ドリームイン河原町 (京都・四条河原 町)、タイトースペシャル (大阪・梅田) =(株)タイトー; J&B (東京・神田)、UFO(東京・鶯谷)、 セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モンテカルロ立命 (京都・北区) =(㈱セガ・エンタープライ ゼス; ゲームスペース・ミライヤ (東京・蒲田)、プレイシティキャロット新宿店 (東京・新宿)、ビ ッグキャロット新橋店(東京・新橋)、なんばシティビッグキャロット(大阪・難波)=㈱ナムコ; ゲ ームスポット・チェスター (大阪・梅田)、アメニティパーク・リノ千日前店 (大阪・千日前) =(株)アポ ロ; カーニバルプラザ (東京・新宿) =(株)エスコ貿易; ワールドゲーム・ミヤコ (東京・新宿) =(株) 東京キャビオート; ゲームプラザ・シルビア (東京・新宿) =(株)東京マルサン; 名鉄レジャック (名 古屋・駅前)=(㈱水野商会; ビデオイン・キャッスル(小倉・駅前)=(前)太平会館; ビデオイン・マ ツヤ(京都・今出川)=(株岡田商会; 玉造ゲームセンター(大阪・玉造)=峯興業(相); ボウルタカハ シ・ゲームセンター (大阪・阿倍野) =|株大阪サービスゲームス。

#### ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前 機種名 (メーカー名)

	回	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
0	2	T X - 1 V 8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)	8.00
2	1	忍者ハヤテ(タイトー) Ninja Hayate (Taito)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
3	7	ポールポジションII(ナムコ) Pole Position II (Namco) ····································	
4	3	G P ワールド (セガ社) GP World (Sega) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	6.20
5	5	T X - 1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi)	6.17
6	-	ジェダイの復讐(アタリ) Return of The Jedi (Atari)	
0	8	ウルトラクイズ (タイトー) Ultla Quiz (Taito)	
8	6	サンダーストーム(データイースト) Thunder Storm (Data East)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5.22
9	10	スーパーパンチアウト(任天堂) Super Punch-Out (Nintendo)······	5.17
0	-	ポールポジション(ナムコ) Pole Position (Namco)	4.50
0	13	スターウォーズ(アタリ) Star Wars (Atari)	
12	11	バッドランズ (コナミ) Badlands (Konami)	3.75
13	12	コスモス・サーキット (タイトー) Cosmos Circuit (Taito)	3,40
•	17	マッハスリー (タイトー) M.A.C.H.3. (Taito)	3.33
ø	16	バギーチャレンジ(タイトー) Buggy Challenge (Taito) ····································	3.25
-	フリ	リッパー (FLIPPERS)	
0	-	ロボット (ザッカリア) Robot (Zaccaria)	8.00
2	1	ザ・ゲームズ(ゴットリーブ) The Games (Gottlieb)	7.00
3	2	ファイアーパワーII(ウィリアムズ) Fire Power II (Williams) ····································	6.00
4	3	ホーンテッドハウス(ゴットリーブ) Haunted House (Gottlieb) ····································	5.00
6	8	ストライカー (ゴットリーブ) Striker (Gottlieb)	4.50

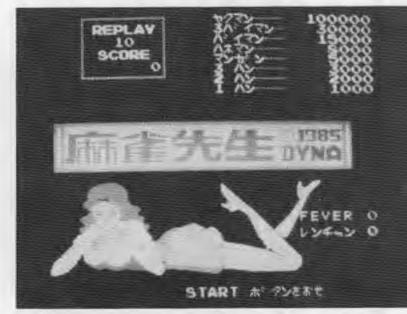


OVERSEAS VARIOUS I-C UNIT

© 1985 DYNA ELECTRONICS CO., LTD.

# 画面中央に情報が出ます

## コンピューターがあなたの麻雀をリードする



. .



O K わ !! せ

特徴 1 コンピューターの情報に従い打つと早く上れるかも! 2 最後にあなたの打ち方で性格診断を行ないます

3 五連荘でカワイイギャルのショータイム、ボーナスUP

中日本リース株式会社 名古屋市守山区世軒家八反17-1, N L ビル1F 〒463 TEL (052)791-4111代, FAX791-4168

4 エキストラチャンスやオープンマージャン等今までの集大成

花合わせ 花合わせの

Get A Chance (Poker)

Bingo Perfect 10 Royal Casino 5 in 1

Which 5 (5 in 1)

Golden Jacky (Black Jack)



ADD Super Continental

Super Conti Skill-Stop

ADD 5-Line

ADD Bonus-Line

5-Line-Skill-Stop

ゲーム性がアップ

●配カードが個々に 変更できます。 ●配カードの総がえ

ができます。

連荘上りに対し

カワイイ、ギャルが お相手します。

Dyna Electronics CO.,LTD.

17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU NAGOYA, JAPAN, TEL (052) 791-4113 TELEX:4948-135 CENTRA-J

new situation is of little avail, but

everyone who knows the actualities

cannot but get angry. To make matters

worse, many of Japanese operators, in

the face of a variety of correct infor-

mation, do not want to understand the

actual circumstances - on the cont-

rary, they are rather optimistic. Many

of them, in the long run, may disap-

pear from this business. They may

lament over their unhappiness before

disappearing, but we cannot sympa-

thize with them - it would be absurd!

Even when a law is bad, it remains a

law. We must continue to fight aginst

support us, or even when they inter-

fere with our struggle, we must fight

for the sake of such ignorant operators

and also for those engaged in healthy

on February 13. Although operators

of businesses within the category of

"operation No. 8" are favored with

exemption of its application for three

months concerning "license" alone,

all other regulations, including busi-

ness time, are enforced from February

13. At this juncture, the Editor's heart

"Jerusalem, Jerusalem! You kill the

prophets and stone the messengers

God has sent you! How many times

I wanted to put my arms around all

your people, just as a hen gathers

her chicks under her wings, but you

would not let me!" - from the

chapter 23 of "The Gospel of

TEL 03-262-9111 FAX 03-261-6211 TEL 06-380-1331 FAX 06-380-1360

may be expressed as follows:

"New Fuei Act" will be enforced

amusement business the world over.

Even when foolish operators do not

種

類

遊

技

# Overseas Readers Column

# Irem Licenses "Kung Fu Master"

Irem Corporation (president, Tetsu Takashima) of Osaka has recently announced the licensing of its video game "Kung Fu Master" to overseas markets. According to it, exclusive selling rights have been granted to Data East Inc. of Santa Clara, CA., USA, concerning the North American market, including Canada, to Electrocoin Automatics Ltd. of London, UK, concerning the UK market, including Ireland, and also to NSM/Lowen Automaten of West Germany concerning the German and French markets. The exclusive selling rights agreements

have also been signed with the desig-

Data East Inc. USA already signed an official agreement on January 10, setting about sales in the North American market from mid-January. Data East Inc. USA is resolved to take strict steps aganst unauthorized copies in the North American market, and also against unauthorized exports from Japan. Incidentally, in Japan, this game is sold under the name of "Spartan X"

#### Confusion On "New Fuei Act"

(Continued from page 26)

- 12) A copy of a personal history of the operator, and a copy of his resident
- 13) A mayor's certificate of the manager that he is not an incompetent,
- 14) A medical certificate of the manager that he is not insane, etc. 15) A written oath of the manager that
- he has not committed a crime, etc. Thus, a large number of papers must be submitted. However, law is law. If the applicant fails to submit them, he is subjected to penal regula-

nated companies concerning Spanish, Swiss, Italian and Australian markets, respectively.

tions. Anyone who intends to conduct business within the category of "operation No. 8" must submit them, otherwise he cannot obtain a license.

Additionally, if an operator changes the content of his operation without police permission, he is subjected to penal regulations. If, for instance, an operator intends to purchase new games, resulting in a change of the number of games within his location, he must obtain a police permission to do so. Even when he wants to move games within the location, he must

obtain a prior permission. These rules are applied to sound arcade games and arcade videos. How absurd it is! Simply to deplore the

LONDON (U.K.)

CHICAGO (U.S.A) TEL 312-364-6633 FAX 312-364-1368

#### **NAO** Amusement **Expo '85**

(Continued from page 26)

英文版業界ニュース

Game; Omoigawa Kikaku; Omori Electric; Sanwa Denshi; Sega Enterprises Ltd.,; Seimitsu Co.,; Sigma Enterprises Inc.,; SNK Corporation; Taito Corporation; Taiyo Jidoki; Tehkan Ltd.,; Tiger Amusement; Togo Japan Inc.,; Token Co.,; Tokyo Amusement Machine Operators Assn.,; Tokyo Nikkodo; Tosa Trading; TRY Co.,; UPL Co.,; Yuei Co., Ltd.

The salient feature of the 4th NAO Show is that it has become possible to exhibit gaming devices. NAO has so far prohibited exhibition of gaming devices at NAO Show in order to stress that its members are engaged in sound operations. It seems, however, under the influence of "New Fuei Act" they have been freed from worrying about the need to stress that they are sound.

Anyone who wants to inquire about NAO Show or NAO's views, is requested to contact:

NAO: Yasuda Bldg., 6-8, 3-chome, Shibuya, Shibuya-ku, Tokyo 150, phone: 03-407-8711

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan

© 1985 Amusement Press, Inc. Printed in Japan.



# 新風営法でゲームセンターはどう変るか?「新風営法入門講座」(9)

1985年2月15日 第254号



4) A rough sketch of area within 100

noted down without fail).

when he is a foreigner).

of the company.

m distance from the location (Edi-

tor's Note: If there are schools, hos-

pitals, etc., their locations must be

5) A copy of the articles of association

6) A copy of a register of the com-

7) Paper describing a personal history

of each officer for the last 5 years

and a copy of his resident card (a

copy of a register of foreigners

) A mayor's certificate of each offi-

cer that he is not an incompetent,

9) A medical certificate of each officer

英文版業界ニュース

# Overseas Readers Column

ordinance (hereinafter reto as "the executive ordiunder "New Fuei Act". which will execute the act - will

fusion will be sure to occur.

There are roughly five kinds of

- 1) Slot machines and other medal games, such as bingo pinballs, money pushers, the Derby, etc.
- those which are obviously not used for gaming).
- 3) Flipper pinballs.
- kinds of games enumerated above (excluding, however, those which are obviously not used for gaming).

If a location has one or more units of any of the five kinds of games and/ or devices listed above, it falls within "operation No. 8" that requires a police license. In other words, if a location has no such games, it does not fall within "operation No. 8". Why, then, are those games regarded as vinced so easily.

Of the five kinds of games enumerated above, we can fully understand that (1) slot machines and other medal games are obviously gaming machines, and (2) roulette tables and card game tables are gaming devices, and that these games are closely related to gaming. The problem lies with other kinds games. Flipper pinballs, among others, have been thought to be representative of sound arcade games. In fact, they are never used for gaming, but they are unduly treated as games related to gaming. Additionally, in respect of videos and games other than videos, too, "those about which it is not 'obvious' that type are not used for gaming" are treated as games related to gaming. However, it is not "obvious" at all as to how "obvious"

Agreeing with Nihon Amusement-Machine Operators Association (NAO), NPA has stressed that those displaying score as a result of play, can be used for gaming, asserting that all arcade games can be regarded as games for "operation No. 8". This, of course, is a wild proposition. Unfortunately, however, this absurd argument is currently predominant in Japan. A wild proposition, however, is a wild proposition. Game Machine, therefore, expects that the wild proposition, as such, will be overthrown.

The executive ordinance and regulations, concerning application for license needed for Fuei business, pinpointed a number of matters that have so far been unclear. Anyone who intends to start "operation No. 8" must

before opening his location. The existinterim measures expires). The license application procedures are very complicated. When, for instance, a company intends to operate a location by renting a building, the following papers must be attached to the "Application for License".

- operation (Editor's Note: unknown at present, since the authorities themselves are discussing the concrete contents).
- 2) A lease agreement on the said build-3) A plan of the floor where the said

location is operated.

- that he is not insane, etc. 1) Papers describing the manner of 10) A written oath of each officer that he has not committed a crime, etc. (Editro's Note: If the company has 10 directors and auditors, the above
  - 11) A written oath of the manager that he conduct business honestly.

(Continued on page 25)

papers must be prepared for all of

### **Exhibitors Of "NAO Amusement** Expo '85" Reduced To 40

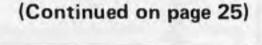
Nihon Amusement-Machine Operators Association (NAO) will hold "NAO Amusement Expo 1985" on February 13-14 at Shinjuku NS Building, Tokyo.

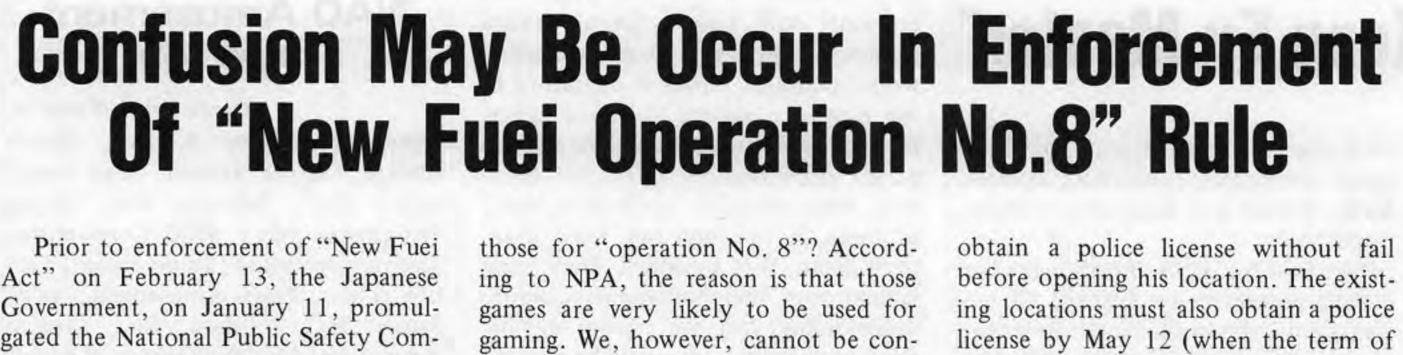
Since the expo just falls on the enforcement of "New Fuei Act", those concerned were anxous about the possibility of its holding, but NAO intends to enforce it.

The number of exhibitors is 40, a decrease of 14 from 1984. 24 companies which exhibited their products last year, do not exhibit this year, including Amusement Press, Data East, Kato Amusement Industry, Kawakusu, Meisho, Namco, Nihon Gorakuki, Nippo Sangyo, Roller Tron, and Uni-

versal. Incidentally, Nintendo Co., has made it a rule not to join the NAO Show. The current expo is characterized by conspicuous participation of local associations. The exhibitors are as follows:

Amusement Industry Publishing; Asahi Engineering; Asahi Seiko; Capcom Co.,; Chubu Yuen Operators Assn.,; Coin Journal; Esco Trading; Glory Sales Co.,; Hope Corporation; Irem Corporation; Jaleco Ltd.,; Japan Operators Union; Japan SC Playlands Assn.,; K and U Inc.,; Kanto Goraku Kogyo; Kato Manufacturing; Komaya Manufacturing; Konami Co.,; Kotobuki Sales; Nichibutsu Co.,; Nihon





Act" on February 13, the Japanese Government, on January 11, promulgated the National Public Safety Commission's regulations (hereinafter referred to as "the executive regulaand the Prime Minister's According to them, games used in "operation No. 8" are mainly gaming devices and "gray area" games. The text, however, is very difficult, and the National Police Agency (NPA)

reportedly regard games including arcade videos which display score, as games for "operation No. 8" without exception in principle. Thus, along with the enforcement of the act, con-

games for "operation No. 8" stipulated in the executive regulations.

- 2) Video games (excluding, however,
- 4) game machines other than the 3
- 5) Roulette tables and card game









2,500,000

PINBALL ADVENTURE"

ゲームマシン



(スペースシャトル)

スペースシャトルを題材にしたフリッパーゲームで、フ イルドにスペースシャトルの模型を取りつけるなど、か なりこった構成になっており、スピーチ音を音響効果に 取り入れるなど、臨場感をより一属盛りあげてくれます。

# Double Chance ダブル・チャンス



1人から4人まで同時にプレイすることができ、お子様 にも手軽に楽しんでいただけるように、キャビネットの 高さを低くした新設計です。

従来のクレーンに比べ、豪華な花形を象った明るい色彩で、 2度景品が狙えるダブルチャンス方式のクレーンです。

コインを入れると音楽が鳴り、①のボ タンを押すと、バックンの手がターン テイブルの面に下がります。「ヨーイ ツスタート」の音声と共に、キャンデ ィを手の平に乗せ(100%手の平に乗る 様な構造) ②のボタンで閉じたり開い たりしているパックンの口にタイミン グよくキャンディを入れると、その景



収益性の高いカラー写真 | 時間仕上………

キスカラープリントでお店の活性化

品が下の受口から出て来ます。

カラーDPは店頭仕上の時代です。

フランス生まれのキスカラーラボシステム



deFRANCE

●ハイスピード

プリント仕上げ STANDARD TYPE -6分(320枚/時) -3分(420枚/時) EXPRESS TYPE-

●ローコスト システム価格で422万円、原材料もローコスト。

●省スペース 設置床面積1.5㎡(フィルムドライヤーを含む。)

●省エネルギー

●シンプルな操作

操作は簡単で、専門の技術は必要なし。

水、電力の使用量を最低におさえる省エネ設計。

TAITO CORPORATION

アミューズメント・マシンの製造・販売・賃貸・輸出入/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス/キスカラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画



UNIVERSAL .\*
© 1984 UNIVERSAL CO., LTD.

株式会社ユニバーサル
本 社 〒323 栃木県小山市荒井561 第三工業団地
ユニバーサル販売株式会社
本 社 〒103 東京都中央区日本橋堀留町1-7-7 🛣

本 社 〒103 東京都中央区日本橋堀留町1-7-7 ☎(03)661-0330 代

ユニバーサルリース株式会社 本 社 〒110 東京都台東区東上野5-4-15 ☎(03)844-2581代 EXPORT DIVISION

UNIVERSAL SALES CO., LTD.

1-7-7, Nihonbashi Horidome-cho, Chuo-ku, Tokyo 103, Japan
Phone: 03-661-1447, 6004 Cable: UNIMANIFACT
Telex: J27348 (UNICO)

UNIVERSAL U.S.A. INC. 3250, Victor Street, Santa Clara, California 95050, U.S.A. Phone: 408-727-4591-5 Telex: 172247 (UNI USA SNTA)

European Office 81, Tottenham Court Road, London W1A 1EY Phone: 01-631-1713 Telex: 892989 ELCOIN